|  |
| --- |
| 붙임 ② (표준서식, 교육생 작성용) |

**IT 프로젝트 결과 요약보고서(안)**

|  |
| --- |
| **(「프로젝트명」)** |

**2021. 02. 18.**

|  |  |
| --- | --- |
| **훈련과정명**  **(소속)** | 디지털 데이터 융합 JAVA응용 SW개발자 전문과정(중앙이대501호) |
| **팀 명** | 새싹들 |
| **팀장 성명** | 정혁 |
| **팀원 성명** | 장윤원 |
| **팀원 성명** | 안지수 |
| **팀원 성명** |  |
| **팀원 성명** |  |
| **지도교사** | 이경복 강사 |

|  |
| --- |
| **IT 프로젝트 수행결과 요약보고서 작성안내** |

**□ 제출대상 :** IT 프로젝트를 수행, 발표회에 참여하는 팀 또는 개인

**□ 작성사항**

- 개발배경 및 목적, 개발환경 및 개발언어, 시스템 구성, 주요기능, 기대효과 및 활용분야 등과 관련해 내용을 요약 정리하여 작성

- 위의 작성항목 외 항목을 추가하여 자유롭게 작성 가능

**□ 작성요령**

- 폰트는 바탕체, 크기는 13~14 포인트로 작성할 것

- 작성분량에는 제한은 없으나 요약보고서인 점을 고려, 2~3 페이지 내로 작성하여 제출할 것

- 요약보고서 제출 전에 반드시 훈련(지도) 교사의 검토 및 멘토링을 받은 후 제출할 것 **\* 프로젝트 성과발표회 심사 시 제출자료의 내용 반영**

**IT 프로젝트 수행결과 요약보고서**

|  |  |
| --- | --- |
| **프로젝트명** | 고구마마켓 |
| **프로젝트 개요**  **(간략 소개)** | 고민없이 물품 직거래를 할 수 있는 사이트 개발 |
| **프로그램 등록 URL** | - |
| **주요 내용** | |
| **1. 개발배경 및 목적**  당근 마켓은 주로 모바일 앱을 통해 서비스를 제공하여 이런 아쉬움  점에 착안하여 웹 기반의 중고거래 사이트를 개발하고자 했다.  **2. 개발환경 및 개발언어**  **Tool**: eclipse EE, maven  **Framework**: spring framework, mybatis  **Language**: java, html, css, javascript, jquery  **DB**: Docker-> mysql  **3. 시스템 구성 및 아키텍처**  MVC 3Layer 구조  **4. 프로젝트 주요 기능**  - 회원관리(가입, 변경, 탈퇴)  - 물품 관리(등록, 변경, 삭제, 좋아요)  - 게시글 관리(등록, 변경, 삭제)  **5. 기대효과 및 활용분야**  버려지는 많은 물건들이 사이트를 통해 다른 누군가에겐 쓰임이 있어질 것이며 또한 사이트 내의 게시판을 통해 소통의 창구가 될 것이라 예상됨. 웹 기반이기 떄문에 기종에 상관없이 사용할 수 있기에 사용자에게 부담이 없을 것이며, 벤치마킹한 제품의 친근한 이미지를 다른 이미지로 바꾸면서도 친근하게 다가 갈 수 있을 것이라 예상  **6. 기타(추가 설명)**   * 프로젝트명은 고구마 마켓(고민없이 물건을 구하기 위한 마음이들(고객들)을 위한 마켓이라는 캐치프레이즈 내걸었음. * 웹사이트 기반이다 보니 UI의 구성을 크게 구성하여 사용자가 쉽게 사용할 수 있도록 하였음. * 기존의 당근마켓이 모바일 기반이다보니 전체적인 모습은 마치 모바일을 사용하듯이 화면을 구성할 수 있도록 함. | |
|  | |